



CATALOGUE DES ANIMATIONS

2026

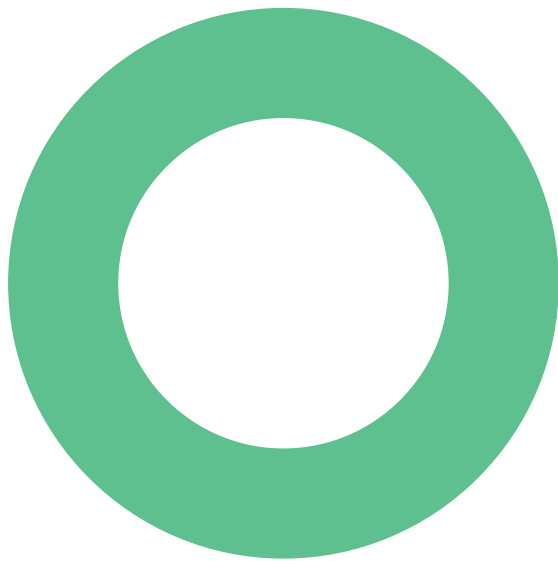
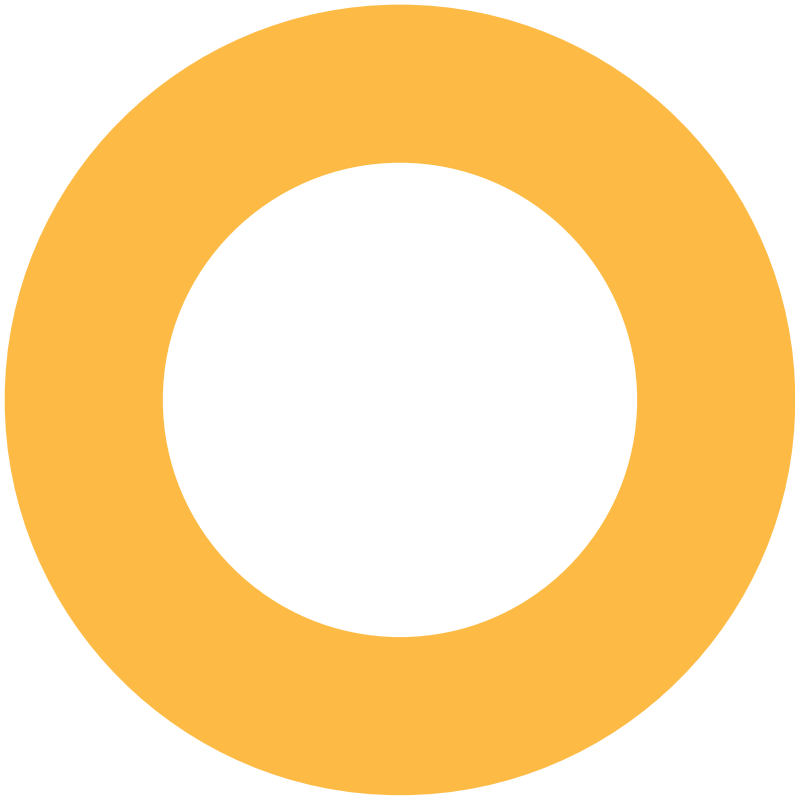
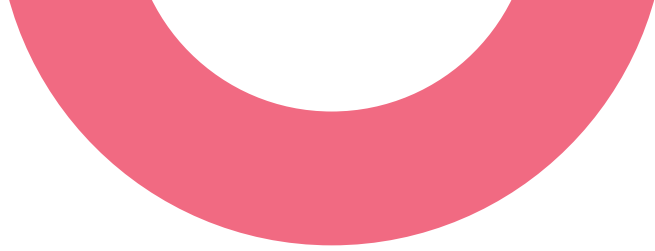


TABLE DES MATIÈRES

INTRODUCTION **P.3**

ENTRÉE DANS LA VIE ACTIVE **P.5**

○ TOP DÉPART VERS LA VIE ACTIVE

Bien se préparer à entrer dans le monde du travail ! **P.6**

○ TOP DÉPART VERS LA VIE ACTIVE

Fin des études supérieures, et après ? **P.7**

○ CV & LETTRE DE MOTIVATION

Construis une candidature qui fait la différence ! **P.8**

○ ACTION JOB ÉTUDIANT

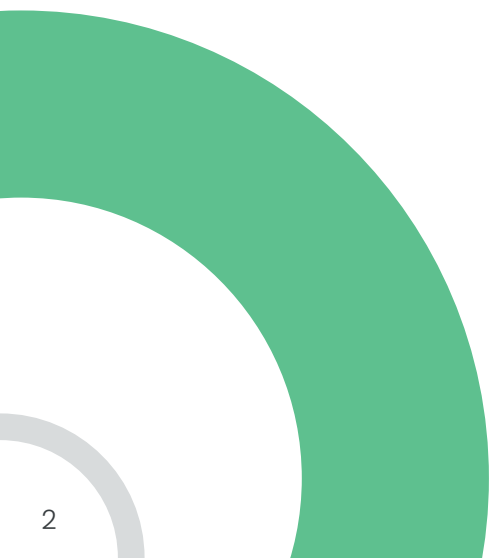
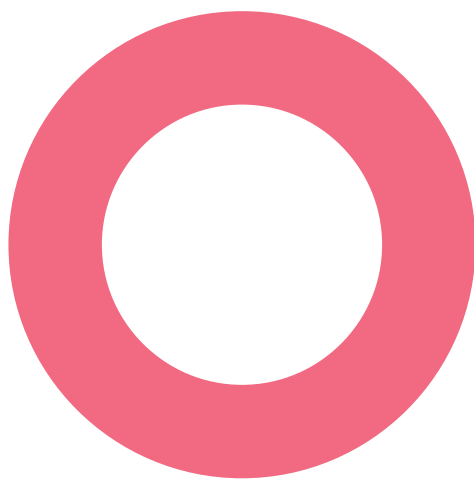
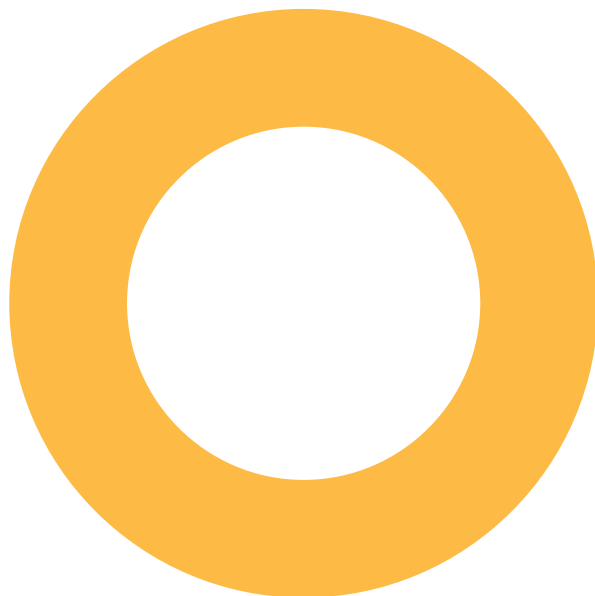
Trouve un job et connais tes droits ! **P.9**

○ LA ROUE DE L'INFO

Joue et découvre tout ce qui te concerne ! **P.10**

○ BUREAU DE VOTE

Plonge dans la peau d'un électeur ! **P.11**



Infor Jeunes Mons est un centre d'information à destination des jeunes. Nous abordons différentes thématiques comme le logement, la santé, l'emploi, le job étudiant, la formation, les vacances et loisirs, les projets à l'étranger, la mobilité, l'enseignement...

Différents services leur sont proposés sur divers sujets comme la bourse d'études, le logement étudiant, le parcours orientation, ...

Afin de toucher un plus large public, nous développons des **animations**, dont vous trouverez le détail dans ce cahier. Nous pouvons également **les adapter à votre public** et/ou en **créer de nouvelles** en fonction des réalités de la jeunesse.

En fonction de votre préférence et du nombre de participants, nos animations peuvent **avoir lieu au sein de votre structure ou de nos locaux**.

Nous proposons aussi des **visites en intra-muros de notre permanence** afin de présenter nos services aux jeunes. Les horaires sont disponibles sur la dernière page de ce document.

Intéressé par une animation ? Besoin de plus d'informations ?

✉ contact@inforjeunesmons.be

☎ 065 / 31 30 10 · 0495 / 60 46 73

🌐 www.inforjeunesmons.be

📍 Rue des Tuileries 7, 7000 Mons

Dans certains cas, des frais de déplacement pourront vous être réclamés.



ENTRÉE DANS LA VIE ACTIVE



TOP DÉPART VERS LA VIE ACTIVE

Bien se préparer à entrer dans le monde du travail !

S'inscrire au Forem, s'affilier à une mutuelle, rechercher de l'emploi ou encore s'installer dans son premier logement... Cette animation conçue sous la forme d'un jeu de plateau permet d'aborder de façon ludique les démarches courantes qui sont à effectuer une fois le diplôme en poche et également ses aspects pratiques, tels que la gestion d'un budget, la recherche d'un premier logement... Elle s'adresse donc aux jeunes sur le point de terminer leurs études.



Public cible

**Jeunes en fin
secondaire ou
jeunes adultes en
transition vers le
travail**



Durée

2 x 50 minutes



Format

Jeu de plateau



Participants

Max. 20 élèves

Thématiques abordées

- L'inscription au Forem : qui peut s'inscrire, quand, comment, pour-quoi, quels sont les documents à fournir...
- Le statut de demandeur d'emploi : stage d'insertion professionnelle, quelles sont les obligations du demandeur d'emploi, contrôle des efforts de recherche d'emploi, droit aux allocations d'insertion...
- La sécurité sociale : droit aux allocations familiales après les études, quand et pourquoi s'inscrire à la mutuelle, assurances complémentaires, incapacité de travail...
- L'emploi : la recherche d'emploi, le marché de l'emploi, l'intérim, le statut d'indépendant, le salaire, les vacances annuelles...
- Le budget et la consommation : établir un budget, le crédit à la consommation, faire des économies, les impôts...
- SOS : CPAS, aide sociale et intégration sociale.
- Le logement : la recherche d'un logement, le contrat de bail, le déménagement, l'achat immobilier...

Objectifs

- Informer le plus grand nombre de jeunes issus des études, sur un sujet qui les concerne et dont ils ont très peu la maîtrise en amont ou durant leur parcours d'insertion.
- Leur donner les clés afin de les rendre actifs et responsables sur toutes les matières qui touchent les démarches à accomplir à la fin de leur cursus scolaire.

Conditions / matériel requis

- Local de cours adapté : les élèves doivent se placer en cercle autour du jeu de plateau (taille du plateau : 120 x 80 cm).
- Présence d'un professeur/éducateur requise.

TOP DÉPART VERS LA VIE ACTIVE

Fin des études supérieures, et après ?

La fin des études supérieures marque une étape importante vers l'autonomie et l'insertion professionnelle. Cette séance d'information vise à accompagner les étudiants en leur fournissant des informations précises et pratiques sur les démarches et réalités du monde du travail.



Public cible

**Étudiants en fin de
cycle supérieur**



Durée

**45m à 2h, selon
les modules
sélectionnés**



Format

**Présentation
PowerPoint**



Participants

**Jusqu'à 150 élèves
selon le local**

Thématiques abordées

La présentation PowerPoint couvre les sujets suivants, que vous pouvez choisir en fonction des besoins du groupe :

- Inscription au Forem
- Stage d'insertion professionnelle
- Allocations familiales
- Fin des études et job étudiant
- Mutuelle
- CPAS
- Impôts
- Optimiser sa recherche d'emploi
- Vacances jeunes
- Devenir indépendant
- Salaire
- Louer un logement

Objectifs

- Fournir une information complète, claire et adaptée
- Faciliter une insertion réussie et éclairée dans la vie active.

Conditions / matériel requis

- Local pourvu d'un tableau blanc interactif (TBI) ou vidéoprojecteur et écran de projection (Wifi souhaité).
- Présence d'un professeur/éducateur requise.

Support pédagogique

À l'issue de la séance, les étudiants peuvent scanner un QR code pour accéder au support de présentation et approfondir les informations abordées.

CV & LETTRE DE MOTIVATION

Construis une candidature qui fait la différence !

Sur base d'un diaporama interactif (quizz et décryptage d'une lettre de motivation), les élèves découvrent comment construire un CV percutant, rédiger une lettre de motivation efficace et se préparer au mieux à un entretien d'embauche. Ils ont également l'occasion de soumettre leur propre CV aux animateurs-trices, en vue de l'améliorer au besoin.



Public cible

Jeunes dès 15 ans



Durée

2 x 50 minutes



Format

**Présentation
PowerPoint**



Participants

Groupe classe

Thématiques abordées

- Création de CV : quelles informations y indiquer, comment les organiser, comment adapter son CV à une offre d'emploi précise.
- Rédaction de la lettre de motivation : comment la rédiger, quels arguments y inscrire, comment la personnaliser.
- L'entretien d'embauche : comment s'y préparer efficacement.

Objectifs

- Permettre aux jeunes de réaliser et s'approprier son CV et sa lettre de motivation.
- Préparer le jeune à un entretien d'embauche, via des trucs et astuces.

Conditions / matériel requis

- Local pourvu d'un tableau blanc interactif (TBI) ou vidéoprojecteur et écran de projection (Wi-fi souhaité).
- Présence d'un professeur/éducateur requise.

ACTION JOB ÉTUDIANT

Trouve un job et connais tes droits !

Cette animation propose de passer en revue de manière vulgarisée la législation du job étudiant (temps de travail, impact sur les droits sociaux, sur la fiscalité...). Elle permet également d'évoquer toutes les pistes utiles lorsque l'on cherche un job, d'aider les élèves à construire ou améliorer leur CV/ lettre de motivation et de se préparer efficacement à un entretien d'embauche.



Public cible

Jeunes dès 15 ans



Durée

2 x 50 minutes



Format

**Présentation
PowerPoint**



Participants

Groupe classe

Thématiques abordées

- Le travail étudiant sous l'angle de la législation : grâce à une approche vulgarisée, elle permet d'aborder les droits et devoirs des jobistes, et de passer en revue les principales questions que peuvent se poser les jeunes qui souhaitent travailler sous contrat étudiant : vais-je payer des impôts ? Est-ce que je risque de perdre mes allocations familiales ? Comment savoir ce que je vais gagner ? Comment faire si je veux abandonner mon job ?...
- Création de CV et lettre de motivation.
- Recherche de job.
- Préparation à un éventuel entretien d'embauche.

Objectifs

- Permettre aux jeunes de trouver en un seul endroit, toutes les informations nécessaires sur la thématique « Job étudiant ».
- Rendre plus accessible cette information quelque peu hermétique.
- La démarche d'éducation permanente visée au travers de ces ateliers permet aux jeunes de se rencontrer, d'échanger à travers la compréhension de la législation, la création des CV et lettres de motivation, de donner leurs trucs et astuces dans leur recherche. Par ricochet des échanges réalisés, ils visent l'information par les pairs et nous renseignent sur leurs pratiques.

Conditions / matériel requis

- Local pourvu d'un tableau blanc interactif (TBI) ou vidéoprojecteur et écran de projection (Wi-fi souhaité).
- Présence d'un professeur/éducateur requise.

LA ROUE DE L'INFO

Joue et découvre tout ce qui te concerne !

Inspirée du concept de la roue de la fortune, cette animation propose une activité ludique et engageante permettant d'aborder des sujets essentiels comme l'emploi, le logement, la citoyenneté, la vie affective, etc. Les jeunes participent en équipe, tournent la roue et relèvent des défis, répondent à des questions ou débattent sur les diverses thématiques abordées.



Public cible

Jeunes dès 15 ans



Durée

2 x 50 minutes



Format

**Activité
ludique**



Participants

Groupe classe

Thématiques abordées

- Orientation scolaire et académique.
- Job étudiant.
- Logement étudiant et droits du locataire.
- Protection sociale (CPAS, RIS, mutuelle, etc.).
- Droits et devoirs des jeunes.
- Aides financières et allocations d'études.
- Vie relationnelle et affective.
- Citoyenneté, démarches administratives et élections.
- Mobilité, permis, transports.
- Vie pratique (banque, consommation, budget, etc.).

Objectifs

- Sensibiliser aux droits et devoirs à travers le jeu.
- Favoriser l'interaction et l'échange.
- Impliquer activement les jeunes dans une démarche d'apprentissage et de citoyenneté.
- Contribuer à former des CRACS (Citoyens Responsables, Actifs, Critiques et Solidaires).

BUREAU DE VOTE

Plonge dans la peau d'un électeur !

Le vote, une simple formalité ? Pas si sûr ! Cette animation propose une expérience immersive en simulant un véritable passage dans un bureau de vote. Munis de leur convocation et de leur carte d'identité, les jeunes accompliront leur devoir de citoyen en suivant toutes les étapes du scrutin. Les participants joueront également différents rôles (électeurs, assesseurs, scrutateurs lors du dépouillement) pour une approche ludique et interactive du processus électoral.



Public cible

**Primo-votants,
dès 16 ans**



Durée

2 x 50 minutes



Format

**Activité
ludique**



Participants

Groupe classe

Thématiques abordées

- Le processus électoral.
- Comment voter valablement.
- Première expérience de vote.
- Devoir citoyen et participation démocratique.
- Réflexion critique sur les choix de société.
- Autonomie et responsabilisation.

Objectifs

- Comprendre le fonctionnement d'un bureau de vote
- Apprendre à voter valablement et éviter l'invalidation d'un bulletin
- Réfléchir à l'importance du vote et de l'engagement citoyen

Conditions / matériel requis

- Local de classe.
- Présence d'un professeur/éducateur requise.





Intéressé par une animation ? Besoin de plus d'informations ?

✉ contact@inforjeunesmons.be

☎ 065 / 31 30 10 · 0495 / 60 46 73

🌐 www.inforjeunesmons.be

📍 Rue des Tuileries 7, 7000 Mons

Permanence

- Lun. : 12h00 – 17h00
- Mar. : 12h00 – 17h00
- Mer. : 10h30 – 17h00
- Jeu. : 13h30 – 17h00
- Ven. : 12h00 – 17h00